

# Tipps und Tricks

Januar 2011

## Revit Architecture 2011

Mehrere Ansichten gleichzeitig rendern

Lukas NIEDERMAYR

In REVIT ist es möglich, zwei Dateien gleichzeitig zu rendern.

Dieser in diesem Tipp erkläre mehrfache Render- Prozess wirkt sich nicht merklich negativ auf die Rechnerleistung aus. Man ist jedoch dadurch exponentiell schneller beim Rendern.

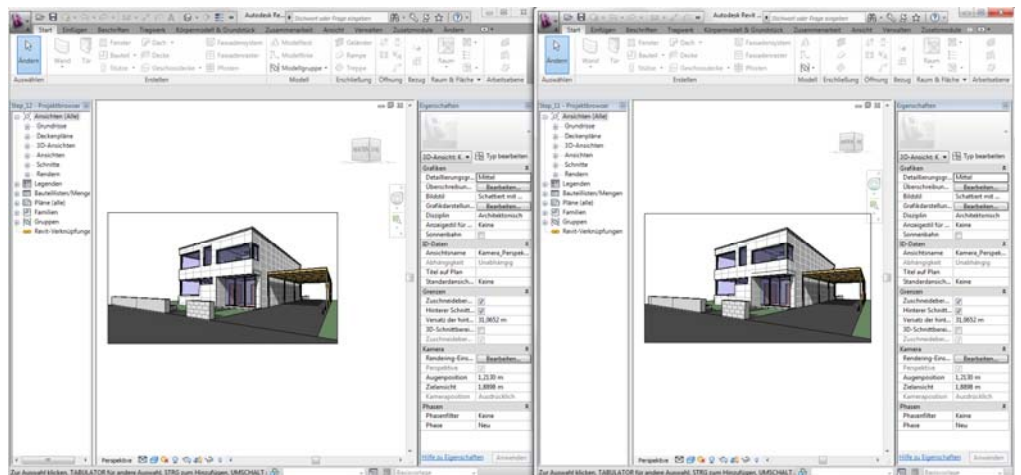
Dies ist vor allem sinnvoll wenn man Materialien und Lichteinstellungen austesten will.

In diesem Tipp zeigen wir ebenfalls wie man fertige Render Bilder und auch Kameras wieder in die Ursprungsdatei einfügt.

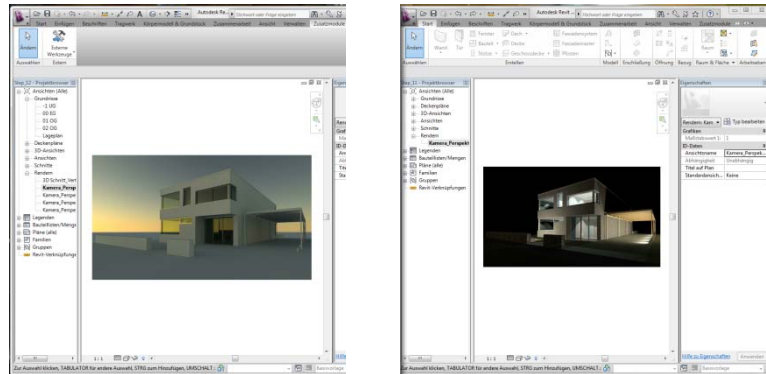
1. Um mehr Ansichten zu rendern ist es notwendig, die Ansichten im Projekt festzulegen und das Projekt zweimal oder öfter abzuspeichern.



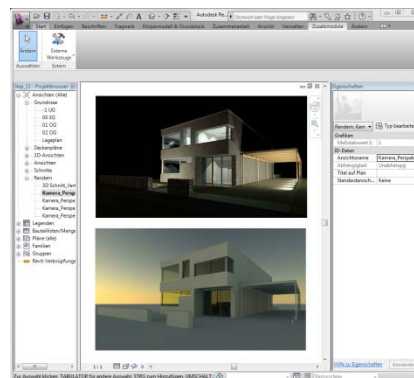
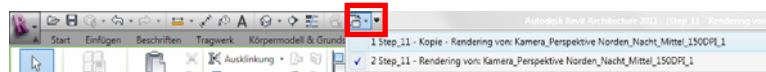
2. Danach muss man Revit je nachdem wie viele Ansichten man rendern will -separat öffnen (Revit 2x starten). Danach können die Dateien geöffnet und der Rendervorgang gestartet werden.



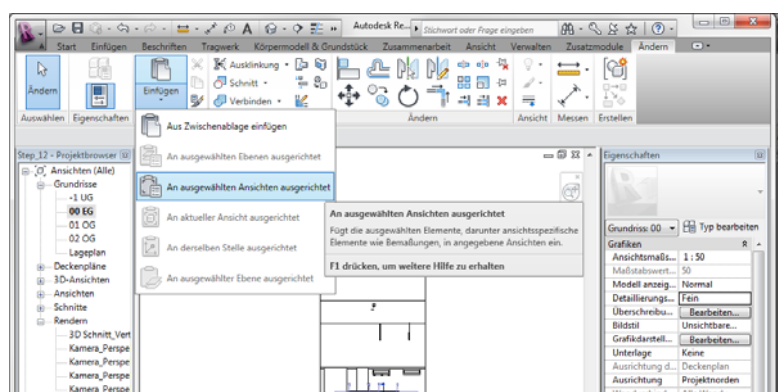
3. Wenn man nun eine Ansicht gerendert hat und sie aber in die ursprüngliche Datei einfügen will, muss man nun zuerst beide Dateien speichern und dann **im selben Revit** öffnen.



4. Nun kann man mit der Tastenkombination STRG +C in einem Projekt das Bild kopieren und dann mit dem Befehl Fenster wechseln das Bild in der Ursprungsdatei in der entsprechenden Ansicht einfügen.



5. Dies ist natürlich auch möglich mit Bauteilen und Kameras. Der Vorteil wenn man Kameras kopiert, ist zusätzlich, dass die Belichtungsoptionen und sämtliche andere Einstellungen mit in die Ursprungsdatei übernommen werden. Dies kann wertvolle Zeit sparen



Um die gleiche Ansicht zu reproduzieren, empfehlen wir beim Übertragen einer Kamera die Option „ausgerichtet einfügen“ zu verwenden.